

EDITAL 75/2022 – Pró-Reitoria de Pós-Graduação, Iniciação à Pesquisa e Extensão

Divulga Abertura do Processo Seletivo para Monitoria Acadêmico-Científica **Voluntária** na disciplina **Desenvolvimento Web Mobile I**

A Pró-reitora de pós-graduação, iniciação à pesquisa e extensão do Centro Universitário Campo Real, Moana Rodrigues França, no uso de suas atribuições legais, torna público a inscrições para bolsa de Monitoria Acadêmica, na disciplina **Desenvolvimento Web Mobile I** no período de **17/08/2022 a 24/08/2022**.

1. DAS VAGAS: 1 (uma) vaga

2. PROFESSOR SUPERVISOR: Giovane Galvão

3. PRÉ-REQUISITOS DO CANDIDATO:

- 3.1 O candidato deverá ser aluno regular do curso de **Engenharia de Software** do Centro Universitário Campo Real;
- 3.2 Ter disponibilidade de **08** horas semanais;
- 3.3 Para assumir a vaga o aluno **não pode** estar vinculado a qualquer outra bolsa na IES;
- 3.4 Ter cursado a disciplina na qual pretende ser monitor e possuir assiduidade superior a 75%.
- 3.5 Ter participado dos eventos Institucionais relacionados ao curso: Semana Acadêmica de Engenharia de Software e Simulado Preparatório de Carreiras.

4. DO PRAZO DA VIGENCIA

A vigência da monitoria será no período de 28/03/2022 a 28/08/2022

5. DA INSCRIÇÃO

5.1 Local: A inscrição deve ser feita exclusivamente pelo link:
<https://forms.gle/cxdtUfYyc7ApqycY9>

5.2 Período das inscrições: 17/08/2022 a 24/08/2022

5.3 Requisitos exigidos para inscrição: Não serão admitidas as inscrições de alunos não regularmente matriculados e com documentação pendente junto à Secretaria Acadêmica.

6. SELEÇÃO, JULGAMENTO E CLASSIFICAÇÃO

6.1 Serão considerados classificados na prova de seleção os candidatos que obtiverem nota igual ou superior a 7,0 (sete) sobre um total de 10 pontos possíveis.

6.2 O processo de seleção iniciará pela **análise de NOTAS** nas disciplinas de Programação e Sistemas Computacionais I e II e Desenvolvimento Web/Mobile I. Os candidatos que obtiveram aprovação nas matérias referidas serão classificados para a próxima etapa. A média aritmética simples das notas que constam no histórico escolar do candidato será o valor pontuado pelo participante nesta primeira fase.

6.3 Os candidatos classificados na primeira fase de seleção participarão de **entrevista presencial**, que será marcada individualmente por contato via Whatsapp informado durante o processo de inscrição. A entrevista pontuará um máximo de 10 pontos, que farão média simples com a nota da primeira fase para classificação final.

6.3.1 A entrevista constituirá de 5 perguntas a cerca sobre os conteúdos da ementa das duas disciplinas (Desenvolvimento Web/Mobile I) e em relação ao processo de ensino e aprendizagem. A nota final desta fase, se dará por meio do desempenho do candidato em relação aos questionamentos realizados pelo supervisor de monitoria desta disciplina e pelas respostas apresentadas.

6.4 A relação de candidatos em ordem decrescente de nota obtida no processo seletivo será divulgada no dia 31/08/2022, em edital próprio no site do Centro Universitário Campo Real (<https://guarapuava.camporeal.edu.br/editais-2022/>).

6.4 Em caso de empate na nota obtida, o desempate utilizado será feito a partir de avaliação de currículo. Será utilizado como critério a média final do aluno na disciplina de Programação e Sistemas Computacionais II.

6.5 O início das atividades será no dia 04/08/2022.

6.6 Será motivo de desclassificação o descumprimento de qualquer item deste edital.

7. DA CARGA HORÁRIA DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES

O aluno selecionado que cumprir com regularidade todos os deveres da monitoria e apresentar relatório ao final do ano, obterá 160 horas (a carga horária deve condizer com o tempo de dedicação previsto no projeto de monitoria da disciplina) de atividades complementares, na modalidade monitoria.

Guarapuava, 17 de agosto de 2022.



Prof.ª Moana Rodrigues França

**Pró-Reitora de Pós-graduação, Iniciação à Pesquisa e
Extensão**

ANEXO I – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO e BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PARA WEB/MOBILE I

EMENTA

Visão geral sobre dispositivos móveis; Aplicações Mobile Nativas e Híbridas; Requisitos para computação móvel; Arquitetura de Software Móvel; Construção de interfaces gráficas; Interação com recursos nativos do dispositivo móvel; persistência de dados em dispositivos móveis.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J.; DEITEL, Abbey. Android: como programar. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9788582603482. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788582603482>.

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M.; WALD, Alexander. Android 6 para programadores: uma abordagem baseada em aplicativos. 3. ed. São Paulo: Bookman, 2016. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9788582604120. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788582604120>.

OLIVEIRA, Diego Bittencourt de et al. Desenvolvimento para dispositivos móveis. Porto Alegre: SAGAH, 2019. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9788595029408. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595029408>.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BURTON, Michael; FELKER, Donn. Desenvolvimento de Aplicativos Android Para Leigos. Alta Books, 2014.

GRIGSBY, Jason; GARDNER, Lyza. Use a Cabeça! Desenvolvimento Mobile. Alta Books, 2013.

HORSTMANN, Cay. Conceitos de Computação com Java. Grupo A, 2009. 9788577804078. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577804078/>.

Guarapuava, 17 de agosto de 2022.

